

# DU ANTHROPOLOGIE ET IMAGES NUMERIQUES (DUAIN) 1A

· DU ANTHROPOLOGIE ET IMAGES NUMERIQUES (DUAIN) 1A

## Présentation

Dans le cadre des activités de formation proposées par l'Université Lumière Lyon 2, l'École Émile Cohl participe conjointement avec l'Université Lumière Lyon 2 à la mise en œuvre des enseignements du Diplôme Universitaire d'Anthropologie et Image Numérique (DUAIN), délivré par l'Université Lyon 2.

Le DUAIN a pour objectif de former des étudiant.es à la conception et à la maîtrise d'outils informatiques en faveur de la recherche, la formation et la diffusion des savoirs scientifiques. Les étudiant.es sont amené.es, à travers le suivi du projet personnel, à démontrer leur habileté à comprendre les enjeux des savoirs scientifiques, à les travailler et leur capacité à élaborer des projets dans les domaines de l'illustration, des jeux vidéo et du cinéma d'animation.

## Candidature

### Modalités de candidature

DATE LIMITE DE DEPOT DES CANDIDATURES :

Les candidatures se font sous la forme d'un dossier à compléter et d'une lettre de motivation. Le dossier de candidature (voir annexe 2), dont la date de remise est fixée au 10 juin de chaque année, est disponible sur le site de l'[UFR ASSP](#) et de l'[École Emile Cohl](#) dès le mois d'avril.

## Et après ?

### Insertion professionnelle

Les principaux secteurs d'application de ces compétences théoriques et pratiques sont :

- Les institutions publiques et privées (services publics, musées, fondations...)
- Les structures de production concevant des didacticiels, des jeux vidéo, des récits graphiques ;
- Les milieux de l'enseignement, de la recherche.

## Responsable(s) de la formation

Denis Cerclet